|  |  |
| --- | --- |
| Задача 06. Изчисляване периметър и лице на правоъгълник | |
| **Условие**  Напишете програма, която за подадени от потребителя дължина и височина на право­ъгълник, пресмята и отпечатва на конзолата неговия периметър и лице. | |
| **Описание на входа**  Входните данни се въвеждат на два отделни реда, съответно стойностите на a и b. | |
| **Описание на изхода**  Изходните данни се извеждат на два отделни реда, съответно периметъра и лицето на правоъгълника. | |
| **Анализ на задачата**  Използваме математически формули за изчисляване периметъра и лицето на правоъгълник, които пазим в променливите area и perimeter, и след това извеждаме двете стойности на екрана. | |
| **Решение (сорс код)** | |
| using System;  using System.Collections.Generic;  using System.Linq;  using System.Text;  namespace \_06.CalculatesRectangle  {  class CalculatesRectangle  {  static void Main(string[] args)  {  double a = double.Parse(Console.ReadLine());  double b = double.Parse(Console.ReadLine());  double area = a \* b;  Console.WriteLine(area);  double perimeter = 2 \* (a + b);  Console.WriteLine(perimeter);  }  }  } | |
| **Тестове**  Интересните случаи за тестване са следните:   * Цели числа * Числа с плаваща запетая | |
| **Вход** | **Изход** |
| 5  10 | 50  30 |
| **Вход** | **Изход** |
| 33  12 | 396  90 |
| **Вход** | **Изход** |
| 19.55  333.15 | 6513.0825  705.4 |
| **Вход** | **Изход** |
| 222.89  66.11 | 14735.2579  578 |
| **Вход** | **Изход** |
| 133.18  222.25 | 29599.255  710.86 |
| **Вход** | **Изход** |
| 100  100 | 10000  400 |
| **Вход** | **Изход** |
| 100  12.77 | 1277  225.54 |
| **Вход** | **Изход** |
| 15.33  52 | 797.16  134.66 |
| **Вход** | **Изход** |
| 45.56  123.45 | 5624.382  338.02 |
| **Вход** | **Изход** |
| 444  555 | 246420  1998 |